

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Костромской государственный университет»
(КГУ)

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ

**ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ И
ИННОВАЦИОННЫЕ МАТЕРИАЛЫ**

Направление подготовки/ специальность:
29.03.04 Технология художественной обработки материалов

Направленность/ специализация:
Современные технологии ювелирно-художественных производств

Квалификация выпускника: **бакалавр**

**Кострома
2021**

Рабочая программа дисциплины Информационные технологии и инновационные материалы разработана в соответствии с Федеральным государственным образовательным стандартом высшего образования – бакалавриат по направлению подготовки 29.03.04 Технология художественной обработки материалов, Приказ Минобрнауки России от 22.09.2017 г. №961.

Разработал: Гречухин Александр Павлович, профессор кафедры Технологии и проектирования тканей и трикотажа, д.т.н.

Рецензент: Сокова Галина Георгиевна, профессор кафедры Технологии и проектирования тканей и трикотажа, д.т.н., профессор

ПРОГРАММА УТВЕРЖДЕНА:

Заведующий кафедрой Технологии художественной обработки материалов, художественного проектирования, искусств и технического сервиса:

Шорохов Сергей Александрович, к.т.н., доцент

Протокол заседания кафедры №10 от 11 июня 2021 г.

ПРОГРАММА ПЕРЕУТВЕРЖДЕНА:

На заседании кафедры Технологии художественной обработки материалов, художественного проектирования, искусств и технического сервиса:

Протокол заседания кафедры №10 от 10 июня 2022 г.

Шорохов Сергей Александрович, к.т.н., доцент

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Цель дисциплины:

Получение навыков организации деятельности с учетом современных технологических инноваций и подходов к организации производства.

Задачи дисциплины:

1. Сформировать представление о современных материалах, технологиях и способах организации инновационного производства на основе информационных технологий.

2. Владеть навыками подготовки исходных данных для обоснования использования инновационных решений и привлечения финансирования на их реализацию.

Дисциплина направлена на профессионально-трудовое и научно-образовательное воспитание обучающихся посредством содержания дисциплины и актуальных технологий.

2. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине

В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

освоить компетенции:

ОПК-1 Способен решать вопросы профессиональной деятельности на основе естественнонаучных и общеинженерных знаний, методов математического анализа и моделирования.

ОПК-4 Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности.

Код и содержание индикаторов компетенции:

ОПК-1.1 Знать основные понятия естественнонаучных и общеинженерных дисциплин.

ОПК-4.1 Знать основные понятия в области информационных технологий; методы, способы и возможности преобразования данных в информацию.

Требования к уровню освоения содержания дисциплины:

знать:

1.1.5 Знает основные принципы, подходы и программные продукты для проектирования и разработки изделий, материалов, технологий на основе естественнонаучных и общеинженерных дисциплин.

4.1.1 Знает основные определения, терминологию и области применения информационных технологий.

3. Место дисциплины в структуре ОП ВО

Дисциплина относится к обязательной части Блока 1. Дисциплины (модули) учебного плана. Изучается в 1 семестре очной формы обучения.

Изучение дисциплины основывается на ранее освоенных и параллельно осваиваемых дисциплинах: Дизайн-мышление; Физика; Химия; Математика.

Изучение дисциплины является основой для освоения последующих дисциплин: Инженерная и компьютерная графика; Учебная практика: Ознакомительная практика; Системы автоматизированного проектирования; Электро-физико-химические методы обработки материалов; Материаловедение и производственные технологии.

4. Объем дисциплины

4.1. Объем дисциплины в зачетных единицах с указанием академических часов и виды учебной работы

Виды учебной работы	Очная форма	
	Всего	Семестр 1
Общая трудоемкость в зачетных единицах	2	2
Общая трудоемкость в часах	72	72
Аудиторные занятия в часах, в том числе:	32	32

Лекции	16	16
Практические занятия	–	–
Лабораторные занятия	16	16
Практическая подготовка	–	–
ЭО	10	10
ИКР	0,25	0,25
Самостоятельная работа в часах	29,75	29,75
Форма промежуточной аттестации	Зачет	Зачет

4.2. Объем контактной работы на 1 обучающегося

Виды учебных занятий	Очная форма	
	Всего	Семестр 1
Лекции	16	16
Практические занятия	–	–
Лабораторные занятия	16	16
Консультации	–	–
Зачет/зачеты	0,25	0,25
Экзамен/экзамены	–	–
Курсовые работы	–	–
Курсовые проекты	–	–
Практическая подготовка	–	–
ЭО	10	10
Всего	42,25	42,25

5. Содержание дисциплины, структурированное по темам (разделам), с указанием количества часов и видов занятий

5.1 Тематический план учебной дисциплины

№	Название раздела, темы	Всего з.е./ час	Аудиторные занятия			ИКР	ЭО	Самостоятельная работа
			Лекц.	Практ.	Лаб.			
<i>Семестр 1</i>								
1.1	Введение в курс. Структура курса. Постановка задач. Инновационная деятельность – термины и определения.	3	2	–	–	–	–	1
1.2	Инновационные волокнистые материалы. Композиты. Материалы для пулезащиты.	5	2	–	1	–	–	2
1.3	Создание инновационного продукта. Постановка целей и задач. Коммерциализация (Создание предприятия). Разработка первой версии продукта.	7	2	–	2	–	1	2
1.4	Управление инновационным проектом. ПО для взаимодействия команды.	5	–	–	2	–	1	2

1.5	Новые аддитивные материалы и технологии.	5	2	–	–	–	1	2
1.6	Инновационная деятельность и интеллектуальная собственность	7	2	–	2	–	1	2
1.7	Современные информационные программные комплексы для реализации производственных задач. Цифровые технологии в экономике.	8	2	–	1	–	1	4
1.8	Методы управления. Arduino. Средства автоматизации, программирование.	7	2	–	2	–	1	2
1.9	Виртуальная реальность (VR) создание пробной модели.	7	2	–	2	–	1	2
1.10	Привлечение финансирования на проект. Фандрайзинг. Структура заявки на финансирование.	6	–	–	1	–	1	4
1.11	3D Моделирование изделия. Генерация идей. Подбор и разработка перспективных решений.	5	–	–	2	–	1	2
1.12	План реализации инновационного проекта.	6	–	–	1	–	1	4
–	Зачёт.	1	–	–	–	0,25	–	0,75
–	Итого:	2/72	16	–	16	0,25	10	29,75

5.2. Содержание:

1. Введение в курс. Структура курса. Постановка задач. Инновационная деятельность – термины и определения.
2. Инновационные волокнистые материалы. Композиты. Материалы для пулезащиты.
3. Создание инновационного продукта. Постановка целей и задач. Коммерциализация (Создание предприятия). **Разработка первой версия продукта.**
4. Новые аддитивные материалы и технологии.
5. Привлечение финансирования на проект. Фандрайзинг. Структура заявки на финансирование.
6. 3D Моделирование изделия. Генерация идей. Подбор и разработка перспективных решений.
7. Инновационные подходы к созданию продукта. Принципы построения технологии (3D модель, расчет на прочность, 3D печать, VR). Технологическое предпринимательство.
8. План реализации инновационного проекта.
9. Интеллектуальная собственность.
10. Цифровая экономика. Цифровое производство.
11. Расчет на прочность методом конечных элементов.
12. Управление инновационным проектом. ПО для взаимодействия команды.
13. Разработка технологии изготовления изделия на 3D принтере.
14. Методы управления. Arduino. Средства автоматизации, программирование.
15. Виртуальная реальность (VR) создание пробной модели.

6. Методические материалы для обучающихся по освоению дисциплины

6.1. Самостоятельная работа обучающихся по дисциплине (модулю)

№ п/п	Раздел (тема) дисциплины	Задание	Часы	Рекомендуемая литература	Форма контроля
<i>Семестр 1</i>					
1.1	Введение в курс. Структура курса. Постановка задач. Инновационная деятельность – термины и определения.	Доработать проект.	1	[1, 2]	Отчет
1.2	Инновационные волокнистые материалы. Композиты. Материалы для пулезащиты.	Доработать проект.	2	[1, 2]	Отчет
1.3	Создание инновационного продукта. Постановка целей и задач. Коммерциализация (Создание предприятия). Разработка первой версии продукта.	Доработать проект.	2	[1, 2]	Отчет
1.4	Управление инновационным проектом. ПО для взаимодействия команды.	Доработать проект.	2	[1, 2]	Отчет
1.5	Новые аддитивные материалы и технологии.	Доработать проект.	2	[1, 2]	Отчет
1.6	Инновационная деятельность и интеллектуальная собственность	Доработать проект.	2	[1, 2]	Отчет
1.7	Современные информационные программные комплексы для реализации производственных задач. Цифровые технологии в экономике.	Доработать проект.	4	[1, 2]	Отчет
1.8	Методы управления. Arduino. Средства автоматизации, программирование.	Доработать проект.	2	[1, 2]	Отчет
1.9	Виртуальная реальность (VR) создание пробной модели.	Доработать проект.	2	[1, 2]	Отчет
1.10	Привлечение финансирования на проект. Фандрайзинг. Структура заявки на финансирование.	Доработать проект.	4	[1, 2]	Отчет
1.11	3D Моделирование изделия. Генерация идей. Подбор и разработка перспективных решений.	Доработать проект.	2	[1, 2]	Отчет
1.12	План реализации инновационного проекта.	Доработать проект.	4	[1, 2]	Отчет
	Зачет.	Повторение изученного материала.	0,75	[1, 2]	Зачет
	ИТОГО:		29,75		

6.2. Тематика и задания для лабораторных занятий

1. Введение в курс. Структура курса. Постановка задач. Инновационная деятельность – термины и определения. **Разбивка на проектные группы. Назначение ответственных в группах по взаимодействию с другими командами. Придумать инновационные решения в различных отраслях экономики.**

2. Инновационные волокнистые материалы. Композиты. Материалы для пулезащиты. **Придумать области использования композитов в дизайне, моде, промышленности.**

3. Создание инновационного продукта. Постановка целей и задач. Коммерциализация (Создание предприятия). **Разработка первой версия продукта. Установка на создание продукта. Выработка решений по созданию типового продукта командами. Должны быть элементы для расчета на прочность и средства автоматизации. Принятие решения о создании предприятия – за и против. Выступления команд с возможными вариантами изделия.**

4. Новые аддитивные материалы и технологии. Адаптация технологии FDM печати для своего проекта. **Согласование командами параметров изделия. Ограничения по массе и габаритам. Итоговое выступление команды контактеров. Обоснование параметров изделия. Вариации по исполнению – усиление ребрами жесткости каждая команда выбирает индивидуально.**

5. Привлечение финансирования на проект. Фандрайзинг. Структура заявки на финансирование. **Знакомство с формами по проектам Фонда содействия инновациям. Взять в работу формы для реализации проекта «УМНИК». Обзор рынка. Формы по «УМНИКУ» - Курсовая работа.**

6. 3D Моделирование изделия. Генерация идей. Подбор и разработка перспективных решений. **ПО для 3D моделирования (предпочтение - КОМПАС). Работа в среде, основы. Создание модели продукта. Отличительные особенности сообщаются преподавателю (аналог Роспатента).**

7. Инновационные подходы к созданию продукта. Принципы построения технологии (3D модель, расчет на прочность, 3D печать, VR). Технологическое предпринимательство. **Разъяснение цикла создания, что войдет в итоговый зачет во 2 семестре.**

8. План реализации инновационного проекта. **Исходя из предыдущих рекомендаций составить план реализации проекта с разбивкой по времени.**

9. Интеллектуальная собственность. Подготовка заявки на полезную модель. После подготовки заявки **выступление с проектом.**

10. Цифровая экономика. Цифровое производство. **Знакомство с передовыми цифровыми решениями.**

11. Расчет на прочность методом конечных элементов. **Введение в ПО для расчета на прочность. Ansys, LS-Dyna, Autodyn. Расчет изделия. Представление результатов.**

12. Управление инновационным проектом. ПО для взаимодействия команды (Wrike, Trello и др.). **Установка цифровой связи между участниками команды.**

13. Разработка технологии изготовления изделия на 3D принтере. **Расчет своего проекта и изготовление на 3D принтере.**

14. Методы управления. Arduino. Средства автоматизации, программирование. **Простой пример программы для управления элементами изделия. Разработка системы управления.**

15. Виртуальная реальность (VR) создание пробной модели. **Введение в Unity. Построение своего продукта с использованием виртуальной реальности.**

7. Перечень основной и дополнительной литературы, необходимой для освоения дисциплины

Наименование	Количество/ссылка на электронный ресурс
<i>а) основная:</i>	
1. Управление проектами в машиностроении : учеб. пособие для вузов эконом. и машиностр. профиля. - Москва : ИНФРА-М, 2010. - 233 с. - (Вышш. образов.). - УМО. - СД. - обязат. - ISBN 978-5-16-003656-4 : 160.00.	ЭБ
2. Инновационный менеджмент : [учеб. для студ. высш. учеб. заведений] : рекомендовано МО РФ : рекомендовано УМО / под ред. С. Д. Ильенковой. - 3-е изд., перераб. и доп. - М. : ЮНИТИ-ДАНА, 2007. - 335 с. : ил. - Библиогр.: с. 330-331. - ISBN 978-5-238-01217-9 : 170.10.	ЭБ

8. Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет», необходимых для освоения дисциплины

Информационно-образовательные ресурсы:

1. ФИПС <http://www1.fips.ru/>
2. Европейское патентное ведомство <https://ru.espacenet.com/>
3. Патентное ведомство США <https://www.uspto.gov/>
4. Журнал Composites Part A: Applied Science and Manufacturing <https://www.journals.elsevier.com/composites-part-a-applied-science-and-manufacturing>
5. Гражданский кодекс РФ <http://government.ru/docs/all/95825/>

Электронные библиотечные системы:

1. ЭБС Университетская библиотека онлайн – <http://biblioclub.ru>
2. ЭБС «Лань» <https://e.lanbook.com>
3. ЭБС «ZNANIUM.COM» <http://znanium.com>

9. Описание материально-технической базы, необходимой для осуществления образовательного процесса по дисциплине

Наименование специальных помещений и помещений для самостоятельной работы	Оснащенность специальных помещений и помещений для самостоятельной работы	Перечень лицензионного программного обеспечения. Реквизиты подтверждающего документа
Учебный корпус «В», ауд. 210 Аудитория для занятий лекционного, семинарского типа, групповых консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации	24 рабочих места, доска трехсекционная – 1 шт., экран – 1 шт.; мультимедийный проектор – 1 шт., компьютеры – 8 шт.; принтер монохромный – 2 шт.	LibreOfficeGNULGPLvstcсвободно распространений офисный пакет с открытым исходным кодом AdobeAcrobatReader бесплатная программа для просмотра документов в формате PDF