

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Костромской государственный университет»
(КГУ)

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ
Алгоритмизация и программирование

Направление подготовки: 09.03.02 Информационные системы и технологии

Все направленности

Квалификация выпускника: БАКАЛАВР

**Кострома
2023**

Рабочая программа дисциплины Алгоритмизация и программирование разработана в соответствии с Федеральным государственным образовательным стандартом высшего образования по направлению 09.03.02 Информационные системы и технологии (уровень бакалавриата), утвержденного приказом Министерства образования и науки Российской Федерации № 926 от 19 сентября 2017 г.

Разработал: Исаева М.В., доцент, к.т.н., доцент

Рецензенты: Денисов А.Р., профессор, д.т.н., доцент

ПРОГРАММА УТВЕРЖДЕНА:

На заседании кафедры информационных систем и технологий:
Протокол заседания кафедры № «_6_» от _27.04.2023_г.

Заведующий кафедрой информационных систем и технологий:

Киприна Л.Ю., к.т.н., доцент

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Цель дисциплины:

формирование навыков по разработке алгоритмов для решения различных прикладных задач и способности выбора средств их реализации.

Задачи дисциплины:

1. Изучение основных понятий, методов и приемов разработки алгоритмов для ЭВМ, а также их реализация на языке высокого уровня
2. Развитие навыков разработки программных продуктов с использованием изучаемой среды программирования
3. Развитие навыков тестирования и отладки программных продуктов, а также основ документирования результатов работы
4. Формирование исследовательского и критического мышления, мотивации к научно-исследовательской деятельности
5. Развитие психологической готовности профессиональной деятельности по избранной профессии

2. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине

В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

освоить компетенции:

ОПК-6 Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий

Код и содержание индикаторов компетенции :

ОПК-6.1 - знать: основные языки программирования и работы с базами данных, операционные системы и оболочки, современные программные среды разработки информационных систем и технологий

ОПК-6.2 - уметь: применять языки программирования и работы с базами данных, современные программные среды разработки информационных систем и технологий для автоматизации бизнес-процессов, решения прикладных задач различных классов, ведения баз данных и информационных хранилищ

ОПК-6.3 - иметь навыки: программирования, отладки и тестирования прототипов программно-технических комплексов задач

3. Место дисциплины в структуре ОП ВО

Дисциплина относится к обязательной части учебного плана. Изучается в 1, 2 семестре(ах) обучения.

Изучение дисциплины основывается на ранее освоенных дисциплинах/практиках:

- Теоретические основы информатики
- Математический анализ

Изучение дисциплины является основой для освоения последующих дисциплин/практик:

- Алгоритмы и структуры данных
- Технологии разработки программного обеспечения

4. Объем дисциплины

4.1. Объем дисциплины в зачетных единицах с указанием академических часов и виды учебной работы

Виды учебной работы,	Очная форма
Общая трудоемкость в зачетных единицах	7
Общая трудоемкость в часах	252
Аудиторные занятия в часах, в том числе:	-
Лекции	64
Практические занятия	-
Лабораторные занятия	68
Практическая подготовка	-
Самостоятельная работа в часах	80,4 + 36
Форма промежуточной аттестации	экзамен, зачет

4.2. Объем контактной работы на 1 обучающегося

Виды учебных занятий	Очная форма
Лекции	64
Практические занятия	-
Лабораторные занятия	68
Консультации	-
Зачет/зачеты	-
Экзамен/экзамены	0,35
Курсовые работы	3
Курсовые проекты	-
Практическая подготовка	-
Всего	135,35

5. Содержание дисциплины, структурированное по темам (разделам), с указанием количества часов и видов занятий

5.1 Тематический план учебной дисциплины

№	Название раздела, темы	Всего з.е/час	Аудиторные занятия			Сам.работа
			Лекции	Практ.	Лаб.	
1	<u>Основные понятия.</u> Основные элементы языков программирования. Классификация языков программирования.	3	2	-	-	2
2	Программирование линейных вычислительных процессов	6	-	-	2	2
3	<u>Основные понятия.</u> Программное обеспечение и технологии программирования. Стандартизация документирования программных средств. Системы программирования. ЕСПД.	3	2	-	-	2
4	Программирование разветвляющихся процессов	6	-	-	4	2
5	<u>Основы языка программирования.</u> Алфавит языка. Структура программы.	4	2	-	-	2
6	Программирование циклических вычислительных процессов	8	-	-	6	2
7	<u>Основы языка программирования.</u> Операторы языка программирования.	6	4	-	-	2

8	<u>Основы языка программирования.</u> Понятие подпрограммы (методов класса). Статусы формальных параметров. Полиморфизм	6	4	-	-	4
9	Решение задач с использованием методов	6	-	-	4	2
10	<u>Основы языка программирования.</u> Классификация структур данных. Статические структуры. Понятие вектора и массива.	4	2	-	-	2
11	<u>Основы языка программирования.</u> Операции по работе с одномерным массивом, поиск и сортировка	6	2	-	-	2
12	Обработка одномерных массивов данных	4	-	-	2	2
13	<u>Основы языка программирования.</u> Операции обработки матриц, главная и побочная диагонали	6	4	-	-	4
14	Обработка двумерных массивов данных	8	-	-	6	2
15	<u>Основы языка программирования.</u> Символы, массивы символов, изменяемые и неизменяемые строки, стандартные методы обработки строк, ступенчатые массивы	8	4	-	-	2
16	Обработка строковых данных	8	-	-	4	2
17	<u>Основы языка программирования.</u> Файлы последовательного доступа, стандартные классы для организации поточного ввода-вывода	6	4	-	-	2
18	Обработка данных, находящихся во внешних источниках (в файлах)	6		-	4	2
19	<u>Основы языка программирования.</u> Тестирование и отладка программ. Виды ошибок	4	2	-	-	2
	Итого за 1 семестр	4/144	32	-	34	42+32
	Итого:					

5.2. Содержание:

Основные понятия. Основные элементы языков программирования. Классификация языков программирования. Программное обеспечение и технологии программирования.

Основы языка программирования. Алфавит языка. Структура программы. Операторы языка программирования. Понятие подпрограммы (методов класса). Статусы формальных параметров. Полиморфизм. Классификация структур данных. Статические структуры. Понятие вектора и массива. Операции по работе с одномерным массивом, поиск и сортировка. Операции обработки матриц, главная и побочная диагонали. Символы, массивы символов, изменяемые и неизменяемые строки, стандартные методы обработки строк, ступенчатые массивы. Файлы последовательного доступа, стандартные классы для организации поточного ввода-вывода. Тестирование и отладка программ. Виды ошибок.

6. Методические материалы для обучающихся по освоению дисциплины

6.1. Самостоятельная работа обучающихся по дисциплине

№ п/п	Раздел (тема) дисциплины	Задание	Часы	Методические рекомендации по выполнению задания	Форма контроля
1.	<u>Основные понятия.</u> Основные элементы языков программирования. Классификация языков программирования.	Изучить материалы лекции	1	Использовать материалы лекций и рекомендованную литературу [1,3,2]	Устный опрос

2.	Программирование линейных вычислительных процессов		2	Выполнить задания, выданные для самостоятельной работы. [1,3,2]	Проверка заданий
3	<u>Основные понятия.</u> Программное обеспечение и технологии программирования. Стандартизация документирования программных средств. Системы программирования. ЕСПД.	Изучить материалы лекции	1	Использовать материалы лекций и рекомендованную литературу [1,3,2]	Устный опрос
4	Программирование разветвляющихся процессов		2	Выполнить задания, выданные для самостоятельной работы. [1,3,2]	Проверка заданий
5	<u>Основы языка программирования.</u> Алфавит языка. Структура программы.	Изучить материалы лекции	2	Использовать материалы лекций и рекомендованную литературу [1,3,2]	Устный опрос
6	Программирование циклических вычислительных процессов		2	Выполнить задания, выданные для самостоятельной работы. [1,3,2]	Проверка заданий
7	<u>Основы языка программирования.</u> Операторы языка программирования.	Изучить материалы лекции	2	Использовать материалы лекций и рекомендованную литературу [1,3,2]	Устный опрос
8	<u>Основы языка программирования.</u> Понятие подпрограммы (методов класса). Статусы формальных параметров. Полиморфизм	Изучить материалы лекции	2	Использовать материалы лекций и рекомендованную литературу [1,4,2]	Устный опрос
9	Решение задач с использованием методов		2	Выполнить задания, выданные для самостоятельной работы. [1,4,2]	Проверка заданий
10	<u>Основы языка программирования.</u> Классификация структур данных. Статические структуры. Понятие вектора и массива.	Изучить материалы лекции	2	Использовать материалы лекций и рекомендованную литературу [1,2,5]	Устный опрос
11	<u>Основы языка программирования.</u> Операции по работе с одномерным массивом, поиск и сортировка	Изучить материалы лекции	2	Использовать материалы лекций и рекомендованную литературу [1,2,5]	Устный опрос
12	Обработка одномерных массивов данных		2	Выполнить задания, выданные для самостоятельной работы. [1,5,2]	Проверка заданий
13	<u>Основы языка программирования.</u> Операции обработки матриц, главная и побочная диагонали	Изучить материалы лекции	2	Использовать материалы лекций и рекомендованную литературу [1,5,2]	Устный опрос

14	Обработка двумерных массивов данных		2	Выполнить задания, выданные для самостоятельной работы. [1,5,2]	Проверка заданий
15	<u>Основы языка программирования.</u> Символы, массивы символов, изменяемые и неизменяемые строки, стандартные методы обработки строк, ступенчатые массивы	Изучить материалы лекции	2	Использовать материалы лекций и рекомендованную литературу [1,6,2]	Устный опрос
16	Обработка строковых данных		2	Выполнить задания, выданные для самостоятельной работы. [1,6,2]	Проверка заданий
17	<u>Основы языка программирования.</u> Файлы последовательного доступа, стандартные классы для организации поточного ввода-вывода	Изучить материалы лекции	2	Использовать материалы лекций и рекомендованную литературу [1,2]	Устный опрос
18	Обработка данных, находящихся во внешних источниках (в файлах)		2	Выполнить задания, выданные для самостоятельной работы. [1,2]	Проверка заданий
19	<u>Основы языка программирования.</u> Тестирование и отладка программ. Виды ошибок	Изучить материалы лекции	2	Использовать материалы лекций и рекомендованную литературу [1,2]	Устный опрос

6.2. Тематика и задания для практических занятий

Учебным планом не предусмотрены

6.3. Тематика и задания для лабораторных занятий

Программирование линейных вычислительных процессов
 Программирование разветвляющихся процессов
 Программирование циклических вычислительных процессов
 Решение задач с использованием методов
 Обработка одномерных массивов данных
 Обработка двумерных массивов данных
 Обработка строковых данных
 Обработка данных, находящихся во внешних источниках (в файлах)

7. Перечень основной и дополнительной литературы, необходимой для освоения дисциплины

а) основная:

1. Павловская, Т. А. С#. Программирование на языке высокого уровня : учеб. / Павловская Т. А. - Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2013. - 432 с.: ил. - (Учебник для ву- зов). - МО РФ. - ISBN 97-5-459-01048-0 — 25 шт.

2. Гуриков С.Р. Введение в программирование на языке Visual C# : учеб. пособие / С.Р. Гуриков. — М. : ФОРУМ : ИНФРА-М, 2017. — 447 с. — (Высшее образование: Бакалавриат). - <http://znanium.com/catalog.php?bookinfo=752394>

б) дополнительная:

3. Киприна, Л. Ю. Основы языка программирования C# : учеб.-метод. пособие / Л. Ю. Киприна, М. В. Исаева. - Кострома : КГТУ, 2015. - 32 с.: табл. - 50 шт.

0. Киприна, Л. Ю. Процедурный подход в языке программирования C# : учеб.-метод. пособие / Л.Ю. Киприна, М. В. Исаева. - Кострома : КГТУ, 2015. - 23 с.: рис. - 30 шт.

0. Киприна, Л. Ю. Массивы в языке программирования C# : учеб.-метод. Пособие / -Л. Ю. Киприна, М. В. Исаева. Кострома : КГТУ, 2016. - 26 с.: рис. - ОПД. - доп. - б.ц. - 35 шт.

0. Исаева, М. В. Обработка строк в языке программирования C# [Электронный ресурс] : учеб. -метод. пособие / М.В. Исаева, Л.Ю. Киприна М-во образования и науки РФ, Костром. гос. технол. ун-т, Каф. информационных систем и технологий. - Электрон. текст. данные. - Кострома : КГУ, 2016. - 24 с. - Б. ц.

8. Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет», необходимых для освоения дисциплины

Информация о курсе дисциплины в СДО:

Элемент «Лекции» ;

Элемент «Лабораторные занятия»;

Элемент «Самостоятельная работа»;

Элемент «Список рекомендуемой литературы»;

Элемент «Промежуточная аттестация»;

Элемент «Обратная связь с обучающимися»

Информационно-образовательные ресурсы:

1. Алгоритмы. Методы. Исходники <http://algotlist.manual.ru/>

2. Библиотека программиста <https://proglib.io/>

Электронные библиотечные системы:

1. ЭБС «Лань»

2. ЭБС «Университетская библиотека online»

3. ЭБС «Znanium»

9. Описание материально-технической базы, необходимой для осуществления образовательного процесса по дисциплине

Для проведения всех видов занятий по дисциплине необходимо следующее материально-техническое обеспечение:

№ п/п	Специализированные аудитории и классы	Номер аудитории
1	Лекционная аудитория, оборудованная мультимедиа	Е-326
2	Компьютерные классы	Е-120
Учебное оборудование		
	Персональные компьютеры, объединенные в локальную сеть, с выходом в Интернет	
№ п/п	Программное обеспечение	
1	MS Windows (Dream Spark Premium)	Поставщик ООО Форвард Софт Бизнес Договор № 6-ЭА-2014 от 31.10.2014

2	MS Office Std	Поставщик ЗАО Софт Лайн Трейд Договор № 50156/ЯР4393 от 11.12.2014
3	MS Visual Studio (Dream Spark Premium)	Поставщик ООО Форвард Софт Бизнес Договор № 6-ЭА-2014 от 31.10.2014